

UNIVERSITÉ PARIS SUD POLYTECH UNIVERSITÉ PARIS-SACLAY

FRANCE EUROPE

Big Data

Performance, efficiency and scalability metrics

Stéphane Vialle & Gianluca Quercini

université PARIS-SACLAY ÉCOLE DOCTORALE Sciences et technologies de l'information et de la communication (STIC) LISN

GrandEst Région Île de France

1

POLYTECH

What to do with more computer resources?

Maximal size of a processed problem (*size up*)

Nb of independent problems processed per seconde (*flow strength increase*)

Processing speed of a problem (*speedup*)

Passage à l'échelle / Scaling up : size up + speedup + cost control

2

1 – Preliminary analysis of the execution time

- Should performance analysis be pursued?
- Choice of an adapted representation

3

Performance metrics

Should perf. analysis be pursued?

Disappointing time curve

When the additional costs of managing parallelism ($T_{synchro}$, T_{comm}) are high ...

...the initial acceleration is low!

Exec Time (s)

Seq. Algo

Nb of resources

When the parallel algorithm is much more complex than the best sequential algorithm...

...the final acceleration remains low!

Stop the analysis!
Improve the algorithm!

4

Performance metrics

Should perf. analysis be pursued?

Promising time curve

When the parallel algorithm has :

- an execution time that decreases significantly
- a limited additional cost on a single resource

All accelerations will be great !

Exec Time (s)

Seq. Algo

Nb of resources

Interesting solution!
Continue the analysis

Texec vs Texec ideal
Speedup
Efficiency
Size up
Scalability...

5

Performance metrics

Choice of an adapted representation

Which representation to adopt for an execution time curve?

Texec (s)

Nb of resources

measures

What is the « best » experimental curves?

- We must compare the measurements to the theory, to the ideal curve
- We need a representation that is easy to verify for human eyes

Case of a parallel execution time:

- Ideal curve: $T(n \text{ ressources}) = T(1)/n$: a hyperbole
→ Check if we get a hyperbole
- But human eyes do not detect hyperboles
→ It is easily confused with a curve from another law!

6

Performance metrics

Acceleration metric

Cases of hyper-acceleration:

It's not magic, and it's not normal !
 → The phenomenon must be analyzed and explained
 → Correct an error or exploit an optimization

Examples of explanations :

- we no longer do the right operations (false result)
- the data fits in the total cache of the P processors
- we have modified the starting algorithm and converge faster (e.g. optimized genetic algorithm!).
- we look for a solution in a tree and stop the pgm

13

Performance metrics

Efficiency metric

Efficacité :

$$e(P) = \frac{S(P)}{P}$$

Resource utilization rate, or fraction obtained of the ideal acceleration

- $e(P) \in [0;1], \in [0\%;100\%]$
- $e(P) > 100\% \Leftrightarrow$ hyper-acceleration

The **user** is interested in the **acceleration** achieved
 The **buyer** of the machine is interested in the **efficiency** of the applications
 The **developer** is interested in **both**

14

Performance metrics

Choice of the sequential reference

Which sequential execution to choose as a reference?

- Same program running on a single processor?
Same algorithm implemented sequentially?
Best known sequential algorithm ?
- Sequential compilation with the same compiler?
Compiling with the best sequential compiler ?
- Sequential optimizations allowed by parallelization ?
Maximum sequential optimizations ?
- Execution on a single processor of the parallel machine?
Execution on the best sequential machine ?

15

Performance metrics

Choice of the sequential reference

Each sequential reference choice corresponds to:

- a different point of view
- a different business objective
- a different analysis objective

→ Make the choice corresponding to your problem
 → Clearly state this choice

Examples:

Final user → chooses HIS sequential pgm on HIS sequential machine
Parallel Code Developer → chooses HIS parallel pgm in ONE process of HIS parallel machine

16

Performance metrics

3 – Size Up metrics

- Design of a code suitable for size up
- Size up metrics in execution time
- Size up metrics in time and resources
- Size up in 3 successive objectives
- Experimental examples

17

Size up metrics

Design of a code suitable for *size up*

1st objective: to be able to deal with bigger problems on more rsracs

A code that **replicates** most of its data on all machines will always be limited by a machine's memory size...and will **not be suitable for size up**

18

Size up metrics

Design of a code suitable for *size up*

1st objective: to be able to deal with bigger problems on more rsrcs

A code that **distributes** most of its data across all machines will be able to store more data on more machines...and **will be suitable for size up**

RAM Code 1 PC → 3 PC

Speedup successful & Size up compliant

First size up criterion passed

19

Size up metrics

Design of a code suitable for *size up*

1st objective: to be able to deal with bigger problems on more rsrcs

→ Design of an initial distribution of data, and a minimum volume communication scheme

RAM Code 1 PC → 3 PC

Speedup successful & Size up compliant

First size up criterion passed

- **Need to circulate initial data between nodes:** so that a node can continue calculations on data other than its own.
- **Need to circulate intermediate results between nodes:** so that one node can continue another node's calculations with its own data

20

Size up metrics

Metric of *size up* in T_{exec}

2nd objective: keep T_{exec} constant

$$T(1 \times n_1, p_1) = T(2 \times n_1, p_2) = T(k \times n_1, p_k) = C^{te}$$

with: $T(\text{pb size, rsrc nb})$

Exec. time

$T(100,1)$

$n=100$ 200 400 800

Nb of nodes (log)

Use case complexity: $O(n^2)$

Ideal size up

Size up maintaining constant exec time

Very bad size up!

→ Goal not achieved!

21

Size up metrics

Metric of *size up* in T_{exec} and rsrcs

3rd objective: keep T_{exec} constant, with the minimum number of rsrcs

$$T(1 \times n_1, p_1) = T(2 \times n_1, p_2) = T(k \times n_1, p_k) = C^{te}$$

with: $T(\text{pb size, rsrc nb})$

with: $O(p_k) = O(\text{calcul}(k \times n_1))$

Exec. time

$T(100,1)$

$n=100$ 200 400 800

Nb of nodes (log)

Use case complexity: $O(n^2)$

Ideal size up

Right size up

Too expensive size up!

→ Goal not achieved!

→ Goal achieved

22

Size up metrics

Metric of *size up* in T_{exec} and rsrcs

3rd objective: keep T_{exec} constant, with the minimum number of rsrcs

$$T(1 \times n_1, p_1) = T(2 \times n_1, p_2) = T(k \times n_1, p_k) = C^{te}$$

with: $T(\text{pb size, rsrc nb})$

with: $O(p_k) = O(\text{calcul}(k \times n_1))$

p_k : nb of nodes (log)

64 32 16 8 4 2 1

100 200 400 800

n: pb size (log)

Use case complexity: $O(n^2)$

Ideal size up

Right size up

Too expensive size up!

→ Goal not achieved!

→ Goal achieved

23

Size up metrics

Size up in 3 successive objectives

1st objective: to be able to deal with bigger problems on more rsrcs

RAM Code 1 PC → 3 PC

Speedup successful & Size up compliant

First size up criterion passed

2nd objective: keep $T_{exec} = C^{te}$

Exec. time

$T(100,1)$

$n=100$ 200 400 800

Nb of nodes (log)

Use case complexity: $O(n^2)$

Ideal size up

Right size up

Very bad size up!

Size up maintaining constant exec time

→ Goal not achieved!

→ Goal achieved

3rd objective: $T_{exec} = C^{te}$ with the min nb of rsrc

p_k : nb of nodes (log)

64 32 16 8 4 2 1

100 200 400 800

n: pb size (log)

Use case complexity: $O(n^2)$

Ideal size up

Right size up

Too expensive size up!

→ Goal not achieved!

→ Goal achieved

24

Size up metrics

Experimental example

Co-simulation of heat exchanges within buildings
weakly coupled (quasi-independent calculations)

Objective: size up at constant time with minimum nb of rsrc

$$T(1 \times \text{building}, p_1) = T(2 \times \text{bldg}, p_2) = T(k \times \text{1bldg}, p_k) = C^{tc}$$

with: $O(p_k) = O(\text{calcul}(k \times \text{1bldg})) \approx O(k)$

A lot of calculations and little comm. → Size up from 1Gb/s

Few calculations and little comm. → Size up from 10Gb/s

25

4 – Criteria for scaling

- A metric based on execution time
- *Size Up + Speedup* combined approach
- Scaling graphs

26

Criteria for scaling

A metric based on T_{exec}

As the size of the pb. grows, sequential exec. is no longer possible:

- not enough RAM, not enough disk...
- execution too long, resources cannot be monopolized...

← impossible to execute and measure $T(n,1)$

- a sequential reference cannot be measured !
- we can't calculate Speedup !!

→ A scaling analysis should be built only on measures of T_{exec}

27

Criteria for scaling

Size Up & Speedup approach

Definition and criteria for "simple" scaling:

- Enable a "size up", in constant time,
- and in an economically bearable way

Level-3 size up

Exec. Time (log)

Use case complexity: $O(n^2)$

$T(100,1)$

$n_0 = 100$ 2×100 4×100 8×100

Experimental size up

Ideal size up

Nb of computing resources (log)

28

Criteria for scaling

Size Up & Speedup approach

Definition and criteria for "complete" scaling:

- Enable a "size up", in constant time,
- and in an economically bearable way
- &
- Enable to "speedup" for all problem sizes
- with always the same profile of decrease in execution time

Exec. Time (log)

Use case complexity: $O(n^2)$

$T(100,1)$

$n_0 = 100$ 2×100 4×100 8×100

Experimental size up

Ideal size up

Ideal execution time with $n=n_0$

Experimental execution time with $n=n_0$

Nb of computing resources (log)

29

Criteria for scaling

Scaling graph

Creation and use of a scaling graph:

- Measure $T(n,p)$ for different sizes of pb (n) and rsrcc (p)
- Draw $T(n,p)$ curves in logarithmic scale

Ideal case:
parallel straight lines!

nb of nodes (log)

Size up

Speedup

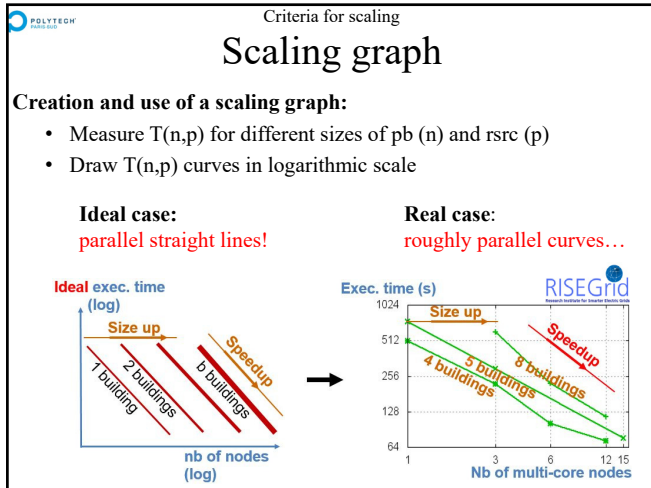
1 building

2 buildings

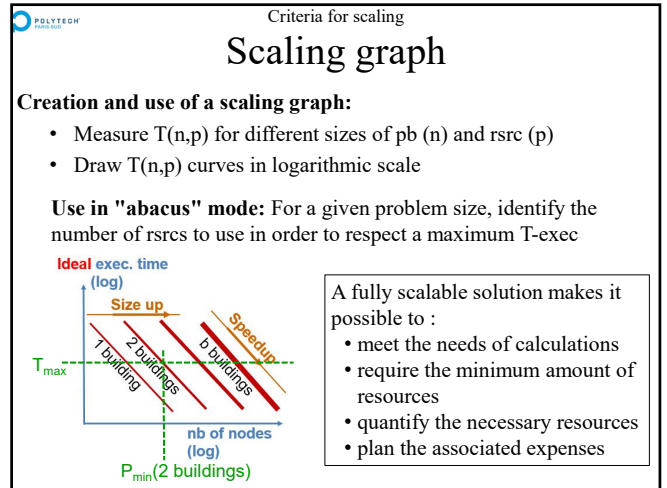
5 buildings

"To be able to deal with problems of unlimited size in the future"

30



31



32

5 – Métriques d'analyse de flux de requêtes

- Architecture logicielle de flux
- Métrique de flux
- Analyse de pics de charge

33

Métriques d'analyse de flux de requêtes

Architecture logicielle de flux

(origine HTC)

Système de base:

- Tâches identiques (mêmes calculs, données différentes)
- Tâches séquentielles

Systèmes plus complexe :

- Tâches différentes (hétérogènes)
- Tâches séquentielles ou *multithreads*

34

Métriques d'analyse de flux de requêtes

Métriques de flux

(origine HTC)

Métriques de flux :

1. Vitesse de traitement des tâches (tâches/s, tâches/min...)
2. Temps de traitement d'une tâche (T_{max} , T_{moy} ...)

→ Maintenir $T < T_{max}$, et $V > V_{flow}$

35

Métriques d'analyse de flux de requêtes

Métriques de flux

(origine HTC)

Métriques de flux :

3. Taille de la file d'attente (en nbr de tâches)
4. Temps de latence d'une tâche ($t_{démarrage} - t_{soumission}$)

→ Si *Taille de file* ou *Temps de latence* augmente
Alors augmenter le nombre de ressources de calcul
(ou améliorer le dispatcher...si pb)

36

Métriques d'analyse de flux de requêtes

Analyse de pics de charge (origine HTC)

Arriving tasks Waiting tasks Running tasks Ended task

Task flow

queue size

Dispatcher

Computing ressources

result

Pour étudier les pics de charge :

Métrique de moyenne	→	Métrique instantanée
• V	→	V(t)
• T _{max}	→	T _{max} (t)
• Taille	→	Taille(t)
• T _{latence}	→	T _{latence} (t)

37

POLYTECH

6 – Distributed execution of a Spark task graph

- Execution trace
- Performance measures & analysis

38

Distributed execution of a Spark task graph

Execution trace

Spark job trace: on 10 Spark executors, with 3GB input file

```

DAGScheduler: Submitting 24 missing tasks from ShuffleMapStage 0 ...
TaskSchedulerImpl: Adding task set 0.0 with 24 tasks
...
Beginning of task graph execution
TaskSetManager: Starting task 1.0 in stage 0.0 (TID 1, 172.20.10.14, executor 0, partition 1, ...)
TaskSetManager: Starting task 2.0 in stage 0.0 (TID 2, 172.20.10.11, executor 7, partition 2, ...)
...
TaskSetManager: Starting task 10.0 in stage 0.0 (TID 10, 172.20.10.11, executor 7, partition 10, ...)
...
TaskSetManager: Finished task 2.0 in stage 0.0 (TID 2) in 18274 ms ... (executor 7) (1/24)
TaskSetManager: Starting task 11.0 in stage 0.0 (TID 11, 172.20.10.7, executor 8, partition 11, ...)
TaskSetManager: Finished task 8.0 in stage 0.0 (TID 8) in 1459 ms ... (executor 8) (2/24)
...
TaskSchedulerImpl: Removed TaskSet 0.0, whose tasks have all completed, from pool
...
End of task graph execution
Submitting a new task when a previous one has finished
  
```

39

Distributed execution of a Spark task graph

Performance measures & analysis

Execution time as a function of the number of Spark executors

Ex. of Spark application run:

- from 1 up to 15 executors
- with 1 executor per node

Good overall decrease but plateaus appear !
Probable load balancing problem...

Exec Time(s)

Nb of nodes

Spark pgm run on 1-15 nodes

Ex: a graph of 4 parallel tasks

on 1 node: T on 2 nodes: T/2 on 3 nodes: T/2 → A plateau appears

40

POLYTECH

7 – Modélisations sur machines idéales

7.1 - Loi d'Amdahl
 7.2 - Loi de Gustafson
 7.3 - Lien Amdahl-Gustafson

41

Modélisations sur machines idéales

Loi d'Amdahl : Motivations

Programme séquentiel Programme parallèle

Fraction séquentielle du programme ...

... quel est son impact sur les performances ?

42

Modélisations sur machines idéales

Loi d'Amdahl : Définitions

Hypothèses de départ :

$$T(1) = T_{seq} = T_s^a + T_p^a$$

↓ Temps de la partie *séquentielle* du programme (au sens de Amdahl)

↓ Temps de la partie *parallélisable* du programme (au sens de Amdahl)

$$T(P) = T_s^a + T_p^a / P + \text{Overhead}$$

$$T(P) = T_s^a + T_p^a / P$$

Hyp : machine parallèle idéale

- Synchro sans surcoût !
- Msgs instantanés !
- ...

43

Modélisations sur machines idéales

Loi d'Amdahl : Définitions

Définition de la fraction séquentielle au sens de Amdahl :

$$f_s^a = \frac{T_s^a}{T(1)} = \frac{T_s^a}{T_s^a + T_p^a} \in [0;1]$$

Et la fraction parallèle: $f_p^a = \frac{T_p^a}{T(1)} = \frac{T_p^a}{T_s^a + T_p^a} \in [0;1]$

D'où : $f_s^a + f_p^a = 1$

Réécriture du temps d'exécution:

$$T(P) = T_s^a + T_p^a / P$$

$$T(P) = f_s^a T(1) + (1 - f_s^a) T(1) / P$$

44

Modélisations sur machines idéales

Loi d'Amdahl : Définitions

Conséquence sur le speedup :

Par définition du Speedup : $S^a(P) = \frac{T(1)}{T(P)}$

Donc : $S^a(P) = \frac{T(1)}{f_s^a T(1) + (1 - f_s^a) T(1) / P}$

Soit : $S^a(P) = \frac{1}{f_s^a + \frac{1 - f_s^a}{P}}$

$\lim_{P \rightarrow \infty} S^a(P) = \frac{1}{f_s^a}$ $S^a(P) \leq \frac{1}{f_s^a}$

$S^a(P) = P \cdot \frac{1}{1 + f_s^a \cdot (P - 1)}$ $S^a(P) = S^{ideal}(P) \cdot \frac{1}{1 + f_s^a \cdot (P - 1)}$

45

Modélisations sur machines idéales

Loi d'Amdahl : Impact sur le speedup

Allure du speedup :

Exemple (a.n.) :

$$f_s^a = 1\% \Rightarrow \begin{cases} S^a(P) < 100 \\ S^a(100) = 50.3 \end{cases}$$

Petite fraction séquentielle → grosse limitation pour P grand!

46

Modélisations sur machines idéales

Loi d'Amdahl : Confrontation à la réalité

En réalité les overhead ne sont pas négligeables :

$$T(P) = T_s^a + T_p^a / P + \text{Overhead}$$

↓ Temps de communication
↓ Temps de synchronisation
↓ Temps d'ordonnancement
↓ ...

$\Rightarrow S^{réel}(P) < S^a(P)$

Pourtant on n'observe pas de si mauvais résultats (en général) !

“On sait obtenir de bon speedup sur de grosses machines parallèles”

→ Les fractions séquentielles sont généralement faibles ?

Le modèle ne correspond pas toujours à la réalité ?

→ Loi de Gustafson

47

7 – Modélisations sur machines idéales

7.1 - Loi d'Amdahl
7.2 - Loi de Gustafson
7.3 - Lien Amdahl-Gustafson

48

Modélisations sur machines idéales

Loi de Gustafson : Motivation

1 – Impact de la fraction séquentielle (selon Amdahl) ?

Programme séquentiel → Programme parallèle

2 – Mais on observe qu'Amdahl n'est pas réaliste (trop pessimiste) :

Construire un modèle plus proche de la réalité ...

49

Modélisations sur machines idéales

Loi de Gustafson : Définitions

Idée/Constatation de base :

En pratique : on ne veut pas diminuer le temps d'exécution T_0 , mais augmenter la quantité de travail W traitée en T_0

↓

- On traite W_0 en séquentiel en : $T(1, W_0)$
- On traite W en parallèle en : $T(P, W)$

Et on choisit P et W tels que : $T(P, W) = T(1, W_0) = T_0$

50

Modélisations sur machines idéales

Loi de Gustafson : Définitions

Temps que durerait le traitement séquentiel de W :

$$T(1, W) = T_s^g(P, W) + P \times T_p^g(P, W) - \text{Overhead}$$

↓

Temps de la partie parallélisée sur P processeurs (au sens de Gustafson)

Temps de la partie séquentielle du programme (au sens de Gustafson)

51

Modélisations sur machines idéales

Loi de Gustafson : Définitions

Hypothèse : partie séquentielle constante

$$T_s^g(P_1, W_1) = T_s^g(P_2, W_2) = T_s^g(P, W) = Cte$$

↓

Vrai notamment pour des calculs scientifiques itératifs

52

Modélisations sur machines idéales

Loi de Gustafson : Définitions

Introduction de la fraction séquentielle de Gustafson :

$$f_s^g / T_s^g = f_s^g \times T(P, W), \quad f_s^g \in [0, 1]$$

$T(P, W) = Cte$, par définition avec : $P = P_g(W)$

$T_s^g = Cte$, par hypothèse

→ $f_s^g = Cte$

Nouvelle expression du temps séquentiel (estimé) :

$$T(1, W) = T_s^g(P, W) + P \times T_p^g(P, W)$$

↓

$$T(1, W) = f_s^g \times T(P, W) + P \times (1 - f_s^g) \times T(P, W)$$

53

Modélisations sur machines idéales

Loi de Gustafson : Définitions

Speedup fonction de la fraction séquentielle :

$$S(P, W) = \frac{T(1, W)}{T(P, W)}$$

$$S^g(P, W) = \frac{f_s^g \cdot T(P, W) + P \cdot (1 - f_s^g) \cdot T(P, W)}{T(P, W)}$$

$$S^g(P, W) = f_s^g + P \cdot (1 - f_s^g)$$

↓

$$S^g(P, W) = f_s^g + P \cdot (1 - f_s^g) \quad \text{Speedup au sens de Gustafson}$$

Mais la modélisation de Gustafson considère uniquement des couples (P_i, W_i) tels que $T(P_i, W_i) = T(1, W_0)$

↓

$$S^g(P(W)) = f_s^g + P(W) \cdot (1 - f_s^g)$$

54

Modélisations sur machines idéales

Loi de Gustafson : Impact sur le *speedup*

Speedup non borné :

$$\lim_{P \rightarrow \infty} S^g(P) = \infty$$

Allure du speedup :

Pente en $(1 - f_s^g)$

Bilan de la loi de Gustafson :

- Adopte le **point de vue utilisateur** : augmenter W à T-exec constant
- **Hypothèse optimiste** de partie séquentielle constante ($T_s^g(P, W) = Cte$)

55

Modélisations sur machines idéales

7 – Modélisations sur machines idéales

7.1 - Loi d'Amdahl
7.2 - Loi de Gustafson
7.3 - Lien Amdahl-Gustafson

56

Modélisations sur machines idéales

Amdahl – Gustafson : Comparaison

Amdahl et Gustafson aboutissent à des conclusions différentes :

Amdahl **Gustafson**

Etudie l'**extensibilité forte** (*strong scalability*) : capacité à décroître T-exec qd seule la taille de la machine croit.

Etudie l'**extensibilité faible** (*weak scalability*) : capacité à maintenir T-exec qd les tailles de la machine et du pb croissent

57

Modélisations sur machines idéales

Amdahl – Gustafson : Comparaison

Amdahl et Gustafson aboutissent à des conclusions différentes :

Amdahl **Gustafson**

En fait Amdahl et Gustafson :

- Font des hypothèses différentes
- Définissent des fractions séquentielles différentes
- **Ne sont pas incompatibles**

58

Modélisations sur machines idéales

Amdahl – Gustafson : Comparaison

Différence de modélisation de la fraction séquentielle :

Gustafson-Barsis:
 T_s^g remains constant when w increases

Amdahl:
 $T_s^g(w)$ evolution unspecified when w increases

59

Modélisations sur machines idéales

Amdahl – Gustafson : Relation entre *SU*

Expressions complètes des speedup

$$S^a(P, w) = \frac{1}{f_s^a(w) + \frac{1 - f_s^a(w)}{P}}$$

$$S^g(P_g(w)) = f_s^g + P_g(w) \cdot (1 - f_s^g)$$


Allures des speedup


En augmentant P et W (selon Gustafson) à f_s^g constant :
→ $S^g(P)$ intersecte différent $S^a(P)$, avec des $f_s^a(w)$ décroissant

60

Modélisations sur machines idéales

Amdahl – Gustafson : Bilan

Amdahl : W Cte, $P \uparrow$, $T\text{-exec} \downarrow$
 Réaliste quand on travaille à W Cte
 Réaliste quand on augmente P pour diminuer $T\text{-exec}$ 

Gustafson : $W \uparrow$, $P \uparrow$, $T\text{-exec} \text{ Cte}$
 Réaliste quand on augmente W sur *certaines* pbs
 Ex : plus de cycles de calculs lors de simulations 

En général :
 Valeurs des courbes réelles moins bonnes à cause des *overhead*
 Allures des courbes réelles entre Amdahl et Gustafson

61

POLYTECH

QUIZ

62

POLYTECH

QUIZ

- Vous devez acheter une application distribuée « A » pour la faire tourner sur 4 noeuds, et vous disposez de l'information suivante :
 - « l'application A1 exhibe un speedup de 3.9 sur 4 noeuds »
 - « l'application A2 exhibe un speedup de 3.0 sur 4 noeuds »
 Que faites-vous ?
- Vous devez acheter une application distribuée « A », et vous disposez de l'information suivante :
 - « l'application A1 traite $2 \cdot 10^4$ documents/s sur 10 noeuds »
 - « l'application A2 traite $3 \cdot 10^4$ documents/s sur 10 noeuds »
 Que faites-vous si vous avez 10 noeuds ?
 Que faites-vous si vous avez 20 noeuds ?

63

POLYTECH

QUIZ

- Citez des métriques de performances absolues et de performances relatives
- Qu'est ce qui peut empêcher un système (hard & soft) de passer à l'échelle ?
- On considère une application sous la forme d'un graphe de tâches très hétérogènes (des traitements longs et d'autres courts)
 - Si on augmente le nombre de noeuds sans augmenter le nombre de tâches (i.e: la taille du pb), va-t-on obtenir un bon speedup ?
 - Un « passage à l'échelle » reste-t-il possible ?

64

POLYTECH

QUIZ

- Vous devez augmenter le nombre de noeuds de calcul pour traiter des problèmes plus importants dans le même temps.
 Au lieu de cela on vous propose de passer tous vos noeuds de 1 à 2 processeurs, sans autre changement dans votre cluster (solution moins onéreuse...)
 Que devez-vous vérifier avant d'opter pour un passage à l'échelle avec cette solution ?

65

POLYTECH

Appendix

A - Methodology for measurement of execution time

66

Mesure des temps d'exécution

Méthodologie de mesures

Mesures externes :

```
>time myAppli
>/usr/bin/time myAppli
>times myAppli
>timex myAppli
.....
```

12.002u	user
0.128s	system
12.150	total

Nom et fonctionnement variables selon le système utilisé !!

Fréquemment : total > user + system !!

Simple à utiliser

Pas de modifications des codes sources

Peu précis: ± 0.5s

67

Mesure des temps d'exécution

Méthodologie de mesures

Mesures internes :

```
time ()
clock ()
gettimeofday ()
omp_get_wtime ()
```

Compte les clicks d'horloge

Compte le temps écoulé en s

- Toutes ces routines ne sont pas toujours disponibles !
- "gettimeofday" est en général une bonne solution.
- Parfois il existe des outils plus précis pour mesurer de petites durées.

Plus précis que les mesures externes

Besoin de modifier le code source

Pas toujours totalement portable

68

Mesure des temps d'exécution

Méthodologie de mesures

Précision des outils et des mesures :

123456789012 . 1234567890123456

Capacité maximale de l'outil de mesure

Précision théorique (cf. doc)

Précision expérimentale, vu la fluctuation des exécutions

- Ne pas tenir compte de trop de décimales!
- Faire attention à ne pas déborder la capacité de mesure!

69

Mesure des temps d'exécution

Méthodologie de mesures

Problème fréquent :

Test en mode exclusif (mono-user).
Outil de mesure à 1ms de précision.

Fluctuation de 500ms d'une exécution à l'autre !!
Et plus encore avec la montée en fréquence automatique des procs. (effet de "chauffe")

Démarche conseillée :

- Mesurer les fluctuations, ne pas les ignorer (le *warm up* des processeurs peut perturber les premières)
- Ne pas donner que les valeurs moyennes
- Mesurer des temps > 10s si possible

70

Mesure des temps d'exécution

Méthodologie de mesures

Stocker des meta-données sur les conditions de mesure :


- **Date de l'exécution**
- **Auteur(s) du test**
- Outil(s) de mesure utilisé(s)
- Caractéristiques de la machine : RAM, Cache, Processeurs, ...
- OS utilisé (nom et version)
- Compilateur utilisé (nom et version)
- Options de compilation utilisées
- Test en multi-user/mono-user ?
- Présence d'IO dans le test ?
- Configuration du programme de test : taille des données, ...

On oublie souvent (et rapidement) à quel benchmark se réfère une série de mesures !

On manque souvent de détail sur les conditions de réalisation d'une série de mesures !

71

Performance, efficiency and scalability metrics



72