



ÉCOLE  
SUPÉRIEURE  
D'ÉLECTRICITÉ

*Version 001*

---

## **Tutoriel**

### **Utilisation d'une machine virtuelle Linux**

---

Auteur : Jean-Louis Gutzwiller.

Dernière modification : 7 septembre 2010

[Jean-Louis.Gutzwiller@supelec.fr](mailto:Jean-Louis.Gutzwiller@supelec.fr)



## Table des matières

1	Introduction .....	5
2	Utilisation .....	6
2.1	Mise en route de la machine virtuelle .....	6
2.2	Ouverture du compte virtuel .....	6
2.3	Utilisation de votre compte .....	6
2.4	Déconnexion de votre compte .....	7
2.5	Utilisation du compte privilégié « root » .....	7



# 1 Introduction

Les travaux de laboratoires prévus dans la majeure SIR sont, pour une partie d'entre eux, prévus sur les deux environnements Windows et Linux.

Afin de permettre de réaliser les différents exercices simultanément sur les deux environnements, on doit pouvoir disposer, en même temps d'une machine Windows et d'une machine Linux.

La machine virtuelle permet de faire fonctionner un second PC avec un autre système d'exploitation de manière virtuelle sur un PC physique. Ainsi, on pourra utiliser un système sur le PC physique et un autre système sur le PC virtuel.

Pour les travaux de laboratoire prévus en SIR, l'organisation sera la suivante :

- le PC physique fonctionne sous Windows
- une machine virtuelle tournant sur Windows héberge le système Linux.

## 2 Utilisation

### 2.1 Mise en route de la machine virtuelle

Trouver le dossier nommé « fedora-12-i386 SIR ». Ce dossier contient un fichier nommé « fedora-12-i386.vmx ». Cliquez sur ce fichier pour lancer la machine virtuelle.

Note : vous pouvez éventuellement copier un raccourci vers ce fichier sur votre bureau, ce qui vous permettra de lancer directement la machine virtuelle depuis votre bureau.

Remarque importante : les machines virtuelles elles-mêmes se trouvent sur le disque dur de la machine physique, et non sur votre compte. Si vous effectuez des modifications sur la machine virtuelle, ces modifications seront effectuées sur le PC sur lequel vous travaillez, et non sur votre compte. Nous pouvons, à tout moment, à votre demande, remettre une machine virtuelle vierge.

### 2.2 Ouverture du compte virtuel

Les logins et mots de passe habituellement utilisés dans le réseau Supélec ne sont pas propagés aux machines virtuelles que vous utilisez. Veuillez donc utiliser les identifiants suivants :

- nom de login : demo
- mot de passe de login : demo

### 2.3 Utilisation de votre compte

Les exercices des TL peuvent être faits sur votre compte. À cet effet, vous devez, à chaque démarrage de la machine, effectuer un montage de votre compte.

À cet effet, ouvrez un terminal (menu « Applications » -> « Outils systèmes » -> « Terminal ») et tapez la commande suivante :

```
wmount ntelev <votre partage> <votre nom>
```

Note : en principe, le nom de votre partage sur « ntelev » est le même que votre nom (identifiant de connexion pour Windows). Par exemple, si votre nom (sur Windows) est « chombier », vous devrez taper :

```
wmount ntelev chombier chombier
```

Votre mot de passe vous sera alors demandé. Il faudra fournir le mot de passe correspondant au serveur que vous utilisez, à savoir celui de Windows qui donne accès à votre compte sur « ntelev ».

## 2.4 Déconnexion de votre compte

Votre compte est automatiquement déconnecté si vous éteignez la machine virtuelle. Depuis un terminal, vous pouvez taper :

```
eteindre
```

ou-bien choisir la commande du menu : « Système » -> « Eteindre ».

Vous pouvez également déconnecter votre compte de la machine virtuelle sans éteindre la machine en tapant :

```
wmount ntelev <votre compte> --delete
```

Note : vous devez éteindre la machine virtuelle afin de pouvoir fermer la session Windows.

Attention : vmware dispose d'une option permettant de placer la machine virtuelle en veille (et donc d'arrêter le programme de virtualisation). Si vous faites ceci, votre compte ne sera pas déconnecté de la machine virtuelle, et le prochain utilisateur aura accès à votre compte<sup>1</sup>.

En conséquence, veillez à toujours éteindre la machine virtuelle avant de fermer votre session Windows.

## 2.5 Utilisation du compte privilégié « root »

Le compte privilégié « root » permet d'administrer la machine, donc d'y effectuer des modifications au niveau des réglages du système. Si vous avez besoin d'effectuer de telles modifications, vous devez connaître le mot de passe de root : demo.

Notez bien que les modifications sont effectuées, comme indiqué précédemment, sur la machine virtuelle du PC sur lequel vous travaillez. Vous ne retrouverez donc pas ces modifications si vous changez de PC, en revanche, le groupe qui reprendra votre PC après vous disposera de ces modifications.

Nous vous recommandons donc de ne pas trop modifier le système.

La plupart des modifications systèmes peuvent se faire par le menu « Système » -> « Administration » -> ...

---

<sup>1</sup> Rappelez-vous que toute modification sur la machine virtuelle (par exemple le fait de connecter votre compte) est enregistré sur la machine virtuelle du PC sur lequel vous vous trouvez. Cette modification ne se propage pas si vous changez de PC, mais reste valide si un autre groupe utilise votre PC.